

**L U M B R E**

# Funciones I

10/10/2026

## Antes de empezar

Aprenderas sobre funciones I: que es una funcion y como relaciona dos cantidades para segundo grado de primaria.

### QUÉ APRENDERÁS

- Conocer funciones I: relacion entre dos cantidades.

## Funciones I: relacion entre dos cantidades

Hoy aprenderas sobre funciones. Una funcion es una regla que relaciona dos cantidades: cuando una cambia, la otra tambien cambia de acuerdo con la regla.

### Que es una funcion?

Una funcion es como una maquina: le metes un numero y te devuelve otro numero. La regla de la funcion dice como transformar el numero de entrada en el numero de salida.

- Una funcion relaciona una entrada con una salida
- La regla dice como transformar la entrada en salida
- A la entrada le llamamos  $x$  y a la salida  $y$
- Cada valor de  $x$  tiene un solo valor de  $y$

### Ejemplos de funciones

| Regla       | Entrada ( $x$ ) | Salida ( $y$ ) |
|-------------|-----------------|----------------|
| $y = x + 2$ | 1               | 3              |
| $y = x + 2$ | 2               | 4              |
| $y = x + 2$ | 5               | 7              |
| $y = 2x$    | 3               | 6              |
| $y = 2x$    | 4               | 8              |

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE



Las funciones estan en todas partes: cuando compras algo, el precio total depende de cuantas piezas compras.

## Piensa y responde

**2. Si la funcion es  $y = x + 5$  y  $x = 3$ , cuanto vale  $y$ ?**

- ☐  $y = 5$
- ☐  $y = 6$
- ☐  $y = 8$
- ☐  $y = 15$

**3. En la funcion  $y = 2x$ , si  $x = 4$  entonces  $y = 6$ .**

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

**4. Si la funcion es  $y = x + 10$  y  $x = 5$ , entonces  $y =$  \_\_\_\_\_**  
**. Si la funcion es  $y = 3x$  y  $x = 2$ , entonces  $y =$  \_\_\_\_\_ .**

**5. Relaciona cada funcion con su resultado cuando  $x = 4$ :**

|    |             |       |
|----|-------------|-------|
| 5. | $y = x + 3$ | _____ |
| 5. | $y = 2x$    | _____ |
| 5. | $y = x - 1$ | _____ |
| 5. | $y = 3x$    | _____ |

**Opciones:**  $y = 7$  ·  $y = 8$  ·  $y = 3$  ·  $y = 12$

**6. Clasifica las funciones segun el tipo de operacion que realizan:**

**Elementos:**

- $y = x + 7$
- $y = x - 4$
- $y = 5x$
- $y = x + 1$
- $y = x - 10$
- $y = 2x$

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| <b>Suma</b>           | . . . |
| <b>Resta</b>          | . . . |
| <b>Multiplicacion</b> | . . . |

**7. Ordena los pasos para calcular  $y = 2x + 1$  cuando  $x = 3$ :**Sustituir  $x$  por 3 en la funcion \_\_\_\_\_

Multiplicar 2 por 3 \_\_\_\_\_

Sumar 1 al resultado \_\_\_\_\_

Obtener  $y = 7$  \_\_\_\_\_**8. Piensa en tu vida diaria: cuando vas a la tienda, el precio total depende de cuantos articulos compras. Como escribirias esa relacion como una funcion?**


---



---



---



---

**Para dominar**

- Una funcion relaciona una entrada ( $x$ ) con una salida ( $y$ )
- La regla dice que operacion aplicar a  $x$  para obtener  $y$
- Sustituir significa reemplazar  $x$  con un numero
- Cada valor de  $x$  produce un solo valor de  $y$

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN  
LUMBRE**9. Revision de  
conocimiento****Para mirarlo de otra manera****Entrada y salida**

Piensa en una funcion como una maquina: le metes un numero (entrada) y te devuelve otro numero (salida). La regla te dice como transformar la entrada en salida.

**Sustituir valores**

Sustituir significa reemplazar la letra  $x$  con un numero. Luego haces la operacion que indica la regla para encontrar el resultado.

## Funciones en la vida real

El precio de un taxi depende de los kilómetros recorridos. La cuenta de luz depende de los kw/h consumidos. Estas son funciones reales.

---

Versi\u00f3n interactiva completa (con actividades, v\u00eddeos y autoevaluaci\u00f3n):



<https://lumbre.lat/object/pm2-extra-p34-concepto-2>

Material educativo generado desde Lumbre · [lumbre.lat](https://lumbre.lat)