

L U M B R E



Producir la obra

Materia: Pensamiento creativo

04/10/2026

Antes de empezar

Cómo pasar de «una idea suelta» a un guión, explicación o diseño completo y coherente.

QUÉ APRENDERÁS

- Aprender a desarrollar una idea elegida hasta convertirla en una obra con estructura.

De la idea a la obra

Una idea brillante se queda en nada si no se **desarrolla**. Producir una obra es darle cuerpo: un orden, un inicio, un desarrollo y un cierre que la sostengan.

Los tres movimientos

1. Elige UNA idea de las que generaste y di a quién va dirigida y qué quieres lograr con ella.
2. Bosqueja la estructura: en un guión, planteamiento-nudo-desenlace; en una explicación, qué-cómo-por qué importa.
3. Desarrolla con detalles concretos y revisa que cada parte aporte a la idea central (sin sobrecargar).

Coherencia antes que relleno

Una obra creativa no es la que tiene más elementos, sino la que mantiene una idea clara de principio a fin. Si un fragmento no sirve al propósito, quítalo aunque sea bonito.

Ejemplo: un microcuento

Idea: «alguien que colecciona sonidos perdidos». Estructura: apertura (quién es y qué guarda), giro (echa de menos un sonido propio), cierre (decide soltarlo). Cada frase empuja la misma idea; nada está de adorno.

1. Un guión empieza fuerte pero a la mitad aparecen escenas sin relación con la historia. ¿Qué falla en la producción de la obra?

- ☐ Que el final es corto
- ☐ Que se perdió la coherencia con la idea central: las escenas no aportan al propósito
- ☐ Que hay demasiado sonido
- ☐ Que el guión tiene tres partes

2. Toma una idea tuya y escribe su estructura en tres líneas (inicio, desarrollo, cierre) antes de desarrollar la obra completa.

Nombra el propósito de la obra: qué quieres que sienta o entienda quien la vea.

Referencia curricular

Materia:	Pensamiento creativo
Dominio:	DOM-CREA
Competencia:	CREA-PROD
Subcompetencia:	CREA-PROD-OBRA

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/pisa-oa-crea-producir>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat