

L U M B R E



Adiestramiento en positivo: cómo enseñar sin miedo

Materia: Cuidado de mascotas

03/10/2026

Antes de empezar

Un perro que obedece por miedo se porta "bien" solo cuando miras. El adiestramiento en positivo construye conductas que el animal REPITE porque quiere. Aprende el idioma del refuerzo, el marcaje y cómo dejar de castigar.

QUÉ APRENDERÁS

- Aplicar los principios del refuerzo positivo y el marcaje para enseñar conductas a perros y otras mascotas sin uso de castigo aversivo.

El perro no obedece por respeto: obedece por interés

La vieja escuela del "hay que hacerse el líder de la manada, dominarlo, tirar de la correa hasta que entienda quién manda" está **desmentida por la ciencia del comportamiento** (el propio concepto de "dominancia" aplicado a perros con humanos es un mito). El castigo suprime la conducta frente a ti... y la libera a tus espaldas, además de envenenar la relación y crear miedo o agresión defensiva.

El **refuerzo positivo** funciona con otro motor: le enseñas al animal que ciertas conductas LE PASAN COSAS BUENAS. Y como las repite porque quiere, no porque teme, la obediencia viaja con él: sin correa, sin ti mirando, sin miedo. Es más lento al principio y mucho más potente al final.

Qué vas a aprender

La receta de las 4D (marcaje, recompensa, timing), qué es el clicker, cómo "moldear" una conducta nueva paso a paso, y qué hacer en lugar de castigar cuando algo está mal.

Las cuatro piezas de una sesión

- 1) **Marcaje**: un sonido corto e idéntico (un "¡sí!" o el "click" del clicker) que le dice al animal "ESE movimiento exacto que acabas de hacer es el premiable". Marca en el instante; no después de 3 segundos.
- 2) **Recompensa (refuerzo)**: algo que EL ANIMAL quiera (comida muy sabrosa para el 90 %; juego u olor para otros). Si no le interesa, no es refuerzo.
- 3) **Timing**: marcar en el milisegundo correcto es el 80 % del trabajo; por eso se practica la mano antes que el perro.
- 4) **Dejar de reforzar lo que no quieres (extinción)**: saltar para saludar se apaga si

todos le dan la espalda y solo saludan cuando las cuatro patas tocan el suelo. Sin grito, sin rodilla, sin "arriba" empujando: ignorar la conducta y premiar su incompatible.



El "mirarme" es la primera conducta que se paga, porque sin atención no hay aprendizaje. Premiar la mirada espontánea construye un perro que elige prestarte atención. Foto libre de Pixabay.

1. El truco del moldeado: no esperes a "síéntate" perfecto; primero marca y paga cualquier ascenso del trasero, luego solo los más rápidos, luego exige la posición completa.
2. La señal solo se añade AL FINAL: primero el animal hace la conducta con fiabilidad, después le pones la palabra o gesto, si no asocia la orden con algo que no entiende.
3. Sesiones cortas: 3-5 minutos, 2-3 veces al día. El perro (y tú) aprenden cansados de éxito, no hartos.
4. Termina SIEMPRE con un éxito fácil y un gran premio, para que se vaya con gana de volver.
5. Sube la dificultad en escalera: casa sin ruido → jardín → calle con perros. Lo aprendido en la sala no se generaliza solo.

Qué NO hacer (y por qué duele más de lo que sirve)

Nada de castigo positivo descontextualizado: gritar, jalón de correa, rollo de periódico, "aparte" con el pie, collar de descargas o de espinas, inmovilizaciones a la fuerza. Su efecto es triple y malo: **suprime la conducta solo cuando miras, enseña a temerte**

y genera respuestas emocionales (ansiedad, agresión por miedo, conductas de evitación). El "lo dejó de hacer" es una ilusión estadística.

Y el castigo tiene un impuesto oculto: la mayoría de mordeduras y de fugas de pánico son animales "dominados" que finalmente se defendieron. La alternativa siempre es: gestiona el ambiente (evita que la conducta ocurra), redirige a una incompatible y refuerza lo que sí quieres. Aullido en casa = ejercicio + no reforzar el grito, no un "¡no!".

VIDEO

Adiestramiento en positivo explicado: marcaje, clicker y moldeado

Demostración práctica de marcaje, timing y moldeado de una conducta nueva. Ideal para ver el movimiento real de la mano y entender el idioma del clicker.



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=lxVtTcmZqus>

Toda columna "evitar" enseña miedo con obediencia temporal; la de positivo enseña criterio con conducta sostenible.

Situación	Respuesta aversiva (evitar)	Alternativa en positivo
Tira de la correa	Jalón / collar de descargas	Pararse, llamar la atención y premiar el andar flojo; correa larga
Salta al saludar	Rodillazo / gritar "abajo"	Dar la espalda, premiar cuando las cuatro patas están abajo
Destruye algo prohibido	Regañar cuando se descubre (no asocia)	Gestionar el acceso y ofrecer masticables adecuados y premiarlos
Muerde zapatos de bebé	Castigo posterior	Canje por un juguete + ejercicio mental más que mordidas
Ladrido constante	Grito / collar anti-ladridos	Buscar la causa (aburrimiento, alerta) + "cállate" reforzado + silencio premiado

1. Clasifica cada herramienta según si pertenece al adiestramiento en positivo o al aversivo:

Elementos:

- Premio de comida entregado por la conducta correcta
- Click del clicker seguido de recompensa
- Collar de descargas eléctricas
- Dar la espalda para apagar el salto
- Jalón fuerte de la correa
- Redirigir el mordisqueo a un juguete y premiarlo

Positivo	. . .
Aversivo	. . .

El "premio" manda sobre la técnica

Un principiante con premios que EL perro ama superará a un experto con premios mediocres. Ten trozos muy pequeños (un guisante), guarda un "menú especial" solo para entrenamiento. La calidad del refuerzo es tu margen de error.

2. Un cachorro de 4 meses muerde los muebles solo cuando se queda solo en la sala. ¿Cuál es el plan en positivo correcto?

- ☐ Frotarle el hocico con el objeto destruido para que "entienda lo que hizo"
- ☐ Gestionar (no dejarlo solo con acceso libre), darle masticadores adecuados, y trabajar soledades progresivas con algo bueno que hacer
- ☐ Encerrarlo en un cuarto pequeño siempre que no estés mirando
- ☐ Regañarlo cuando llegas y ves el desastre: así lo asocia

3. Hay que poner la señal verbal ("síéntate") al mismo tiempo que se empieza a enseñar la conducta, para que el perro la aprenda antes.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

4. Elige UNA conducta (ej. "tocar mi mano con el hocico") y escribe su moldeado en 5 pasos: qué marcas primero, cuándo subes el criterio, cuándo añades la palabra y cuándo la practicas en un lugar con más distracción.

Empieza por marcar el movimiento natural más cercano (el perro ya mueve la nariz hacia tu mano). Marca, premia, repite 5 veces, sube el criterio. Ordena luego en escalera de dificultad.

No le enseñas a un perro a quedarse quieto cuando miras; le enseñas que quedarse quieto le pasa cosas buenas aunque nadie mire.

— Huellarte · Mónica Valerio

1. Marca en el instante, paga con algo que él quiera: timing y refuerzo son el 80 %.
2. Moldea en escalera: premia aproximaciones, luego exige la conducta completa.
3. La señal verbal va AL FINAL, cuando la conducta ya es fiable.
4. Nunca castigos descontextualizados: gestionas, rediriges y refuerzas lo incompatible.
5. Sesiones cortas y felices; sube distracciones despacio o la obediencia no viajará.

Siguiente paso: *Preguntas frecuentes y mitos de las mascotas* — cerramos el curso con las dudas que todo el mundo tiene y las falsas verdades que hay que jubilar de una vez.

Referencia curricular

Materia:	Cuidado de mascotas
-----------------	---------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/masc-cui-r06-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat