

L U M B R E



Una demo no es un producto: los 12 exámenes

Materia: IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales

03/10/2026

Antes de empezar

Que funcione en tu laptop es la mitad del camino. Aquí los 12 exámenes que separan una demo aplaudida de un producto que no te despierta a las 3 de la mañana.

QUÉ APRENDERÁS

- Reconocer la diferencia entre un prototipo que impresiona y un producto que un cliente puede usar sin ti, mediante una lista de exámenes de producción.

La demo miente (un poquito)

Mapa conceptual

Una demo no es un producto: los 12 exámenes

La demo miente (un poquito)

Contexto · Wikipedia

El mapa mental interactivo es interactivo en la versión online.



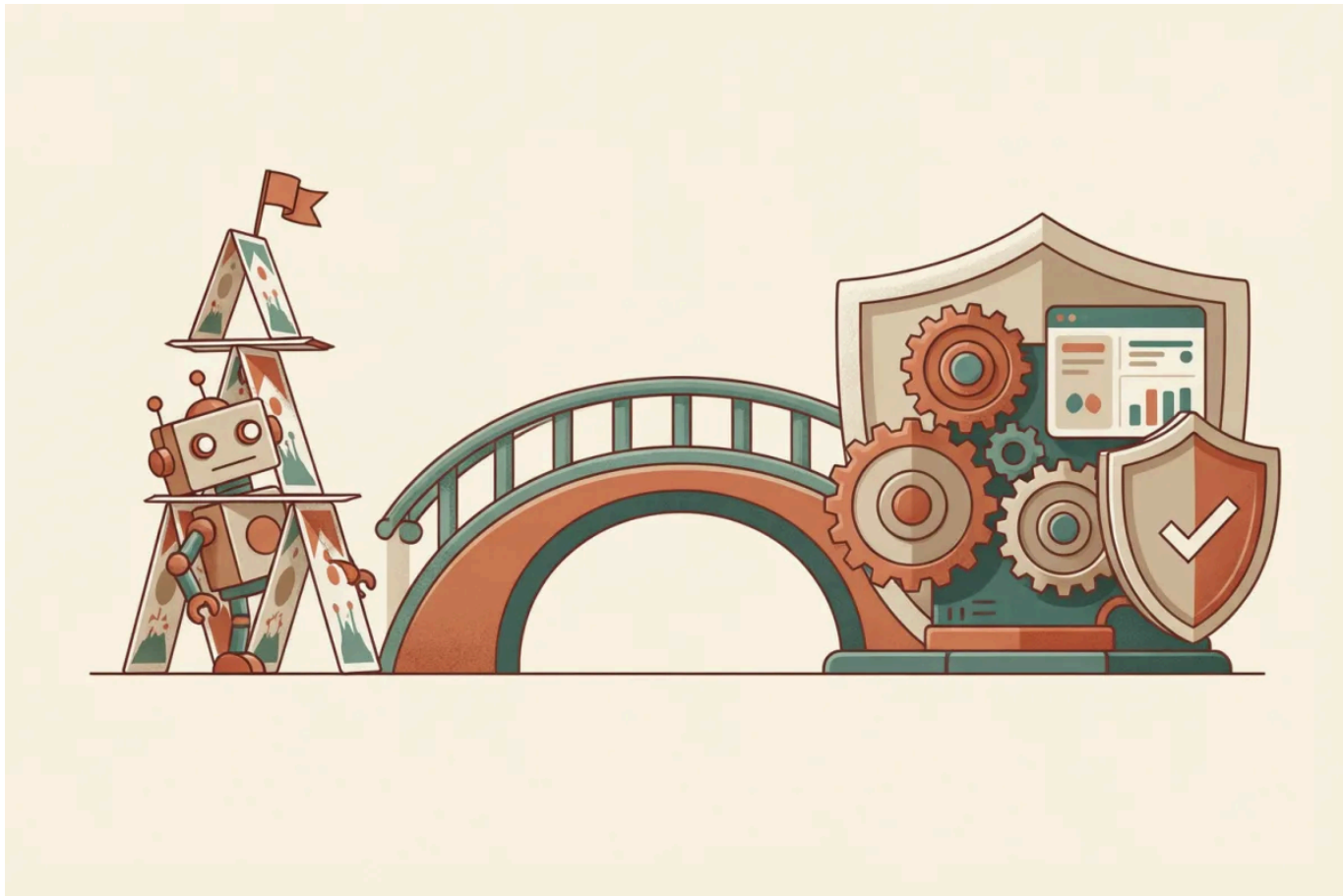
Contexto · Wikipedia

Demo (videojuegos): Una demo de un videojuego es una demostración distribuida de forma gratuita libremente del mismo por parte de la propia desarrolladora, que próximamente piensa distribuir en el mercado dicho producto, o que está en las primeras etapas de hacerlo. Generalmente está limitada a un período de tiempo determinado o a un momento determinado. Una demostración de juego se presenta en formatos como shareware, disco de demostración, software descargable y demostraciones técnicas.

Los desarrolladores normalmente lanzan este tipo de demostraciones técnicas para ayudar al consumidor a decidirse por comprar la versión final del videojuego.

Wikipedia: Demo (videojuegos) https://es.wikipedia.org/wiki/Demo_%28videojuegos%29

Texto consultado y adaptado de Wikipedia (licencia CC BY-SA 4.0).



El puente entre la demo que aplauden y el producto que te deja dormir: doce exámenes de producción que hay que pasar uno por uno.

VIDEO

Qué es un MVP y cómo desarrollarlo

La diferencia entre un prototipo y un producto que se puede vender. Este marco acompaña los doce exámenes de producción del curso.



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=j93sHYwcdLI>

Una **demo** funciona cuando la muestras, con el caso feliz, frente a ti, en tu máquina, con tus datos. Un **producto** funciona cuando un desconocido lo usa mal, con datos raros, a las 2 de la tarde de un viernes, sin que tú estés para arreglarlo. Entre una y otro hay un abismo, y ese abismo es este curso.

Este es el curso donde el principio de **vibe coding responsable** (§ 'no es escribir cualquier cosa y confiar') se pone a prueba: no basta con que se vea que funciona;

tiene que **ser** confiable cuando nadie mira.

Los 12 exámenes de un producto

Seguridad · Roles y permisos · Registro (logs) · Manejo de errores · Respaldo · Monitoreo · Control de costos · Privacidad · Mantenimiento · Versiones · Escalabilidad · Disponibilidad. Si tu prototipo suspende varios, tienes una demo, no un producto.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

1. Cómo aplicar los exámenes



2. Clasifica cada situación según el examen de producción que revela que NO está lista.

Elementos:

- Si la API de IA falla, la pantalla se queda en blanco sin avisar
- Un usuario puede pedir 10,000 resúmenes y te llega una factura enorme
- El servicio solo corre en tu laptop, no hay a dónde apunta el cliente
- Los datos de un cliente quedan visibles para otro al compartir enlace

Manejo de errores	. . .
Costos	. . .
Disponibilidad	. . .
Privacidad	. . .

3. Tu prototipo de asistente funciona perfecto en tu demo. ¿Cuál señal revela que aún es una demo y no un producto?

- ☐ Que se vea bonito y responda rápido en vivo.
- ☐ Que no tengas idea de cuántas veces se equivocó ni cuánto costó, porque no registras nada.
- ☐ Que uses la IA más reciente.
- ☐ Que tenga un buen nombre.

4. Si el prototipo funciona con datos de ejemplo limpios, se puede asumir que funcionará con los datos reales y desordenados de un cliente.

☐ Verdadero

☐ Falso

5. Piensa en algo que hayas prototipado (o en un curso anterior: el asistente, el RAG). De los 12 exámenes, marca los DOS que más te preocupan y escribe una línea de por qué te da miedo que fallen en producción.

Normalmente los que duelen son costos, errores y privacidad.

Siguiente paso: *Seguridad, roles, logs y respaldo* — los cuatro cimientos que un cliente serio te va a preguntar antes de confiarte sus datos.

Referencia curricular

Materia:	IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales
-----------------	---

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/iav-c15-r01-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat