

L U M B R E



Girar con física: velocidad, mirada y trayectoria

Materia: Educación Vial México

03/10/2026

Antes de empezar

El auto quiere seguir de frente; girar es convencerlo con la velocidad correcta. Aprende a leer la curva con los ojos y el pie.

QUÉ APRENDERÁS

- Comprender por qué la velocidad manda en las curvas (inercia y adherencia limitada), mirar hacia la salida del giro y controlar un subviraje básico entrando más lento.

Tu auto quiere ir de frente

Mapa conceptual

Girar con física: velocidad, mirada y trayectoria

Tu auto quiere ir de frente

Te quedas con

El mapa mental interactivo es interactivo en la versión online.



Por inercia, el auto sigue en línea recta. Para doblar, las llantas deben "morder" el piso y empujarlo hacia el centro de la curva. Esa fuerza tiene tope: **hay adherencia limitada**. Si entras muy rápido, la curva te queda "corta" y el auto se va de frente. Por eso la velocidad **se elige antes** de girar: una vez dentro de la curva, frenar fuerte desestabiliza. Y miras a donde quieres ir: **a la salida**, no al muro.



Imagen libre de Wikimedia Commons (CC BY-SA 2.0, autor: Romina Santarelli / Secretaría de Cultura de la Nación)

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Curva: frena antes, mira lejos, gira suave



2. Entrar a una curva cerrada y sientes que el auto empieza a "irse de frente" (no gira lo suficiente): el subviraje. Antes de tocar el freno o girar más, ¿qué es lo primero y más seguro?

- ☐ Suavizar el acelerador y, si hace falta, aflojar un poco el giro para recuperar adherencia y volver a trazar.
- ☐ Girar el volante más fuerte para "forzarlo" a doblar.
- ☐ Frenar a fondo de inmediato.
- ☐ Acelerar para enderezar.

3. ¿A dónde debes dirigir la mirada al tomar una curva?

- ☐ Hacia la salida de la curva, tan lejos como puedas ver por donde quieres salir.
- ☐ Justo al frente del cofre, para no "comerte" la línea.
- ☐ Al borde interior para rozarlo.
- ☐ Al espejo para ver a los de atrás.

4. Si duplicas la velocidad al entrar a una curva, la fuerza necesaria para doblar (y que dan las llantas) crece con el CUADRADO de la velocidad. ¿Cuántas veces más fuerza de adherencia necesitas para el doble de velocidad? Acepta un número.

Respuesta: (veces)

5. Piensa en una curva o vuelta de tu ruta habitual que sientes "rara". Escribe: ¿reduces ANTES de entrar o adentro?, ¿a dónde miras? Tu meta para la próxima: reducir en la recta y mirar a la salida.

La velocidad se decide antes; la mirada, lejos.

Te quedas con

- El auto sigue de frente por inercia; girar gasta adherencia, que es limitada.

- Frena/reduce ANTES de la curva; dentro, gira suave y acelera al salir.
- Mira a la salida: donde ves, terminas yendo.
- Al doble de velocidad necesitas cuatro veces más agarre: baja mucho.

Siguiente: reversa y giro en U sin sustos, chequeando lo que no ves.

Referencia curricular

Materia:	Educación Vial México
-----------------	-----------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/ev-pa-r02-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat