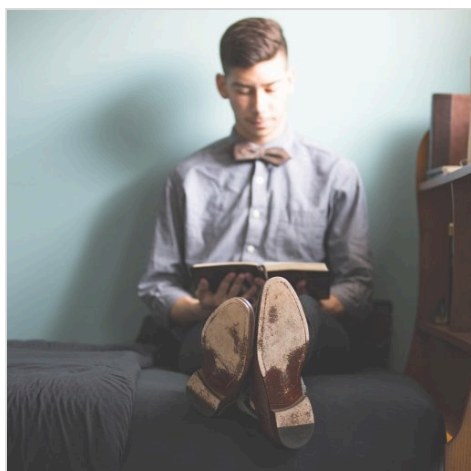


L U M B R E



La reunión diaria: treinta minutos con agenda que manda

Materia: Ciencia Política

03/10/2026

Antes de empezar

La reunión diaria no es para informarse: es para **decidir**, y su agenda la manda la estrategia. Tres bloques de diez minutos —qué vio el **terreno**, qué dicen los **datos**, qué se **decide**—, con los insumos entregados antes de sentarse y los acuerdos escritos al salir. Si la reunión sirve para que todos cuenten lo que ya saben, se convirtió en informe y perdió su función. La lección fija el guion y las reglas para que produzca **órdenes con dueño**, no sensación de actividad.

QUÉ APRENDERÁS

- Diseñar la reunión diaria del war room como el ritmo que ordena la campaña: una agenda fija de tres bloques —terreno, datos y decisión—, con insumos antes y acuerdos después, en no más de treinta minutos.

Treinta minutos que marcan el día

Toda campaña tiene un pulso; la pregunta es si lo manda la estrategia o la urgencia del último mensaje. La **reunión diaria** es ese pulso: treinta minutos, a la misma hora, con la misma gente y el mismo guion. Su regla de oro: **no es un espacio para informar, es un espacio para decidir**. La información ya debió llegar antes —en una nota corta, un tablero, tres números—; la mesa existe para mirar juntos esa realidad y bajar decisiones. Por eso se partió en tres bloques de diez: **terreno** (qué se movió en la calle, qué oyeron los promotores, qué hizo el rival), **datos** (qué dicen encuestas, redes y territorio medido), y **decisión** (dado lo anterior, qué cambiamos hoy, quién lo hace, para cuándo). Si el bloque de terreno se vuelve catálogo de anécdotas, la reunión se desborda y el de decisión —el que importa— muere sin minutos.

Los treinta minutos se sostienen con cuatro reglas simples. **Insumos antes**: nadie llega a contar de cero; los números y las observaciones ya están en la mesa cuando se sientan. **Tiempo por bloque, no por persona**: si el de terreno habla veinte minutos, dirección corta con autoridad; la agenda manda sobre la elocuencia. **Decisiones con dueño**: toda acción que sale de ahí lleva nombre y hora, y lo que no tiene responsable no se decidió, se deseó. **Cierre con lectura de acuerdos**: antes de levantarse, se leen en voz alta las tres o cuatro cosas que cambian hoy; si alguien no sabe qué le toca, la reunión fracasó aunque haya sido amena. El error más caro es la «reunión-termómetro»: se juntan a sentir la temperatura, nadie decide nada, y al día siguiente vuelven a sentir la misma temperatura. La reunión diaria no mide el clima: **lo mueve**.

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. El guion de tres bloques de diez minutos



2. La reunión diaria de una campaña suele durar dos horas: cada responsable expone su área, se comparten avances y se «está al tanto». ¿Cuál es el diagnóstico?

- ☐ Está bien: dos horas garantizan que nadie se quede sin hablar y todo se cubra.
- ☐ Está mal: una reunión que se usa para exponerse unos a otros información que ya tienen es un informe circular; la diaria debe durar media hora porque la información llega antes y el tiempo se gasta en decidir, no en relatar.
- ☐ Está bien si el candidato asiste, porque su presencia justifica la duración.
- ☐ Solo falta un moderador que lleve mejor el orden del día.

3. En la reunión diaria, un acuerdo que no queda escrito con un responsable y un plazo debe considerarse no decidido.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Autocomprobación

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

4. Cuatro frases sobre la reunión diaria. En cuál se coló el error:



5. Diseña el guion de tu reunión diaria de treinta minutos: la hora fija, quiénes son los cinco o seis imprescindibles, qué insumo llega antes y de quién, y cómo repartes los bloques de terreno, datos y decisión. Escribe el formato del acuerdo que saldrá de ahí (qué, quién, cuándo) y cómo lo revisas al día siguiente.

Si no puedes listar qué información llega antes de sentarte, tu reunión todavía se alimenta de sí misma. Primero los insumos, después los treinta minutos.

Referencia curricular

Materia:	Ciencia Política
-----------------	------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/eel-war-r02-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat