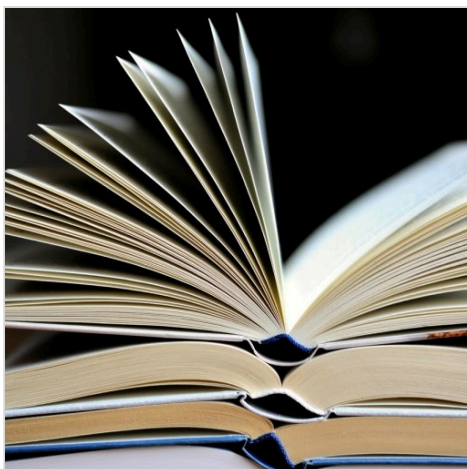


L U M B R E



Capas electorales: secciones, distritos y resultados

Materia: Ciencia Política

03/10/2026

Antes de empezar

El mapa electoral profesional se construye por capas como un sándwich geográfico: la sección electoral es la célula, la casilla vive dentro de ella, el distrito agrega secciones y el resultado se publica por ambos. Esta lección presenta cada capa, quién la define, con qué frecuencia se redelimita, qué datos abiertos la acompañan y cómo se relacionan entre sí —sin eso, cualquier mapa que dibujes será una suposición con colores bonitos—.

QUÉ APRENDERÁS

- Conocer las capas geográficas básicas del sistema electoral mexicano —sección, casilla, distrito, municipio—, entender cómo se apilan para formar el mapa de trabajo, y relacionar cada capa con los datos que la autoridad publica.

El mapa electoral es un sándwich de cuatro rebanadas

Un **Sistema de Información Geográfica** (GIS) electoral no es un software: es una manera de organizar el territorio en **capas apiladas**, cada una con sus datos y su geometría. Piensa en acetatos transparentes sobre una mesa de luz: el de abajo es el mapa físico —calles, ríos, colonias—; encima va la capa de **secciones electorales**, la unidad mínima de organización: el INE divide el país en ~300 000 secciones de entre ~1 500 y ~5 000 votantes, con código de 14 dígitos (entidad-distrito-sección); aquí nacen todos los listados nominales y todas las casillas. Tercera capa: **casillas** —cada sección tiene una o más, con ubicación exacta, tipo (básica, extraordinaria, contigua) y representantes—. Cuarta capa: **distritos** —federales (300 uninominales) y locales (variables por estado)— que agrupan secciones y definen la elección de diputados; y dentro del distrito caben los **municipios** como división político-administrativa. Cada capa tiene su código, su polígono (forma geográfica en formato shapefile o GeoJSON) y sus datos tabulares asociados. La potencia viene de **apilar y cruzar**: secciones + resultados te da mapa de voto; casillas + rutas te da logística; lista nominal + edad te da perfil del electorado por zona. Lo que no puedes hacer es mezclar niveles sin cuidado: pintar un resultado distrital sobre secciones es como poner la capa de arriba donde va la de abajo —todo queda desalineado—.

Segunda clave: **quién dibuja las capas y cuándo cambian**. Las secciones electorales las redelimita la Junta General del INE antes de cada proceso —si la población crece, una sección se parte en dos—, así que el mapa de 2024 no es el de 2021 sección por sección. Los distritos uninominales los redelimita el propio INE o el organismo local cada 10 años (censo mediante), y **esa redelimitación puede cambiar tu mapa político de la noche a la mañana**: lo que era tu distrito seguro con 52 % pasa a 47 % porque le movieron tres secciones al vecino. Los municipios tienen sus propias

divisiones —agrupamientos, comisariías— útiles para logística local. Tercera clave: **dónde consigo las capas**. El INE publica anualmente el **Marco Geoestadístico** (códigos y geometría de secciones, vías principales y puntos de interés) en su portal de datos abiertos, junto con la lista nominal agregada por sección, los resultados electorales por casilla, sección y distrito, y la ubicación georeferenciada de cada casilla. Todo gratuito, todo en formatos que un GIS abierto lee. Lo que no publica el INE y tu equipo debe levantar: **capas propias** —dónde está tu estructura, tus militantes activos, tus simpatizantes identificados, tus puntos de reunión, tus bardas pintadas, tus rutas de transporte—. Esa capa propia es tu activo competitivo: **el mapa que el rival no tiene es el que te da ventaja en casilla y en gasto**. Conocer las cuatro capas oficiales y tu capa propia —y saber apilarlas sin mezclar— es el punto de partida de todo mapeo electoral serio.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE
EN LUMBRE

1. Las capas del mapa electoral mexicano



2. Estrategia municipal: la dirigencia quiere un «mapa de fuerza por colonias» para repartir presupuesto de precampaña. Tu equipo de datos tiene: resultados por sección electoral de la elección previa, y una lista de colonias con sus nombres. ¿Cuál es el paso técnico imprescindible antes de pintar?

- ☐ Usar resultados por sección y repartirlos proporcionalmente entre las colonias que caen en esa sección: la asignación es razonable y no requiere geometría.
- ☐ Hacer la correspondencia sección↔colonia con el marco geoestadístico del INE: no todas las colonias equivalen a una sección ni al revés; la relación es espacial (polígono contra polígono) y hay que intersectar capas, no adivinar por nombre.
- ☐ Subir los resultados a una hoja de cálculo con columna «colonia», filtrar por nombre y pegar el CSV al mapa: la geometría es un lujo.
- ☐ Comprar un mapa impreso de la imprenta local con las colonias y pintar a mano con marcadores de colores: es más rápido y el presupuesto igual es chico.

3. La redelimitación distrital de 2023 cambió los límites de los 300 distritos federales; para análisis comparativo, el resultado distrital de 2021 se puede pintar directamente sobre el mapa de 2024 sin recalcular nada.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Autocomprobación

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

4. Cuatro frases sobre capas electorales en México. En cuál se coló el error:



5. Identifica en el mapa de tu municipio: ¿cuántas secciones electorales tiene tu distrito local? ¿Cuántas casillas hay en la sección donde vives? ¿Tu colonia o fraccionamiento coincide exactamente con una sección o está partido entre dos? Anota las respuestas con fuente (portal INE, resultado anterior).

Si no puedes responder «cuántas secciones tiene mi distrito», tu equipo todavía no tiene mapa; tiene una foto del territorio.

Referencia curricular

Materia:	Ciencia Política
-----------------	------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/dap-map-r01-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat