

L U M B R E



Conducir y participar en asambleas con orden y acta

Materia: Conocimientos para la Vida · Vida Comunitaria

03/10/2026

Antes de empezar

Una asamblea sin acta es una plática con sillas.

QUÉ APRENDERÁS

- Participar en asambleas: convocatoria, quórum, mesa, votación y acta, con técnicas para llevar propuestas a acuerdo.

Asambleas: la junta que decide, no la que se enoja

Lo que vas a saber hacer

Una asamblea mal conducida es un grito con quórum; bien llevada, es el gobierno real de la colonia o del condominio. Aquí el guion para que salgas con acuerdos, no con enemigos.



Imagen libre de Wikimedia Commons (CC BY-SA 4.0, autor: autor no identificado)

VIDEO

El Acta de la Asamblea de Propietarios

Video: cómo funciona una asamblea



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=g6MQRJAHJTg>

Las piezas del protocolo

Pieza	Para qué sirve
Convocatoria	se manda antes, con orden del día: sin ella, lo resuelto es impugniable
Quórum	el número mínimo para decidir válido: se define en el reglamento
Mesa	preside, da y quita la palabra, cuida tiempos
Orden del día	los puntos en orden: la asamblea no improvisa
Votación	mano alzada, secreta o nominal: según la regla
Acta	lo acordado, con nombres, fechas y firmas: el acta vale porque está firmada

Cómo se propone algo que pase

1. Trae el punto a la mesa por escrito y como acuerdo concreto: "se propone X, cuesta Y, responsable Z".
2. Explica el para y el contra antes de votar: el que solo vende el pro genera desconfianza.
3. Pide a alguien que secunde tu propuesta: nadie mero propone al vacío.
4. Acepta el resultado: si perdió, hay constancia y siguiente asamblea; la derrota con acta es semilla.
5. Si algo se sale del orden: se anota para la siguiente convocatoria: la asamblea no se secuestra.

Proponer le gana a hablar

La asamblea no es el lugar de demostrar lo que sabes: es el lugar de acordar lo que se puede hacer. El que habla mucho y propone poco sale aplaudido pero sin nada.

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

1. En la asamblea, un enojo subió de tono y el tema se desvió: ya nadie recuerda de qué se hablaba. ¿Qué le tocaba a la mesa?



2. Una asamblea celebrada sin convocatoria previa con orden del día puede impugnar sus acuerdos.

☐ Verdadero

☐ Falso

3. El mínimo de asistentes necesario para que la asamblea pueda decidir se llama _____.

4. Tú quieres que se cambie la reja de entrada; la asamblea siempre "se pone buena". ¿Cómo se gana?

☐ Traer a tus familiares a votar

☐ Reunir el costo cotizado, dos alternativas, y lograr que la mesa lo ponga en el orden del día con anticipación: la decisión se prepara, no se forceja

☐ Hablar más fuerte

☐ Instalarla por tu cuenta

5. Une documento con su momento

5.	convocatoria	_____
5.	orden del día	_____
5.	quórum	_____
5.	acta	_____

Opciones: antes de la junta · el menú de la sesión · el mínimo para decidir · la memoria firmada

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

6. Palabras clave



Comprueba lo aprendido

7. Consigue el acta de la última asamblea de tu colonia o condominio y revisa: ¿tuvo convocatoria y votos por escrito?

La asamblea es democracia con orden del día.

Referencia curricular

Materia:	Conocimientos para la Vida · Vida Comunitaria
-----------------	---

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/cvl-com-1-004-asambleas>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat