

L U M B R E



Pensamiento algorítmico: dividir y vencer

Grado: 12

Materia: Cultura Digital

03/10/2026

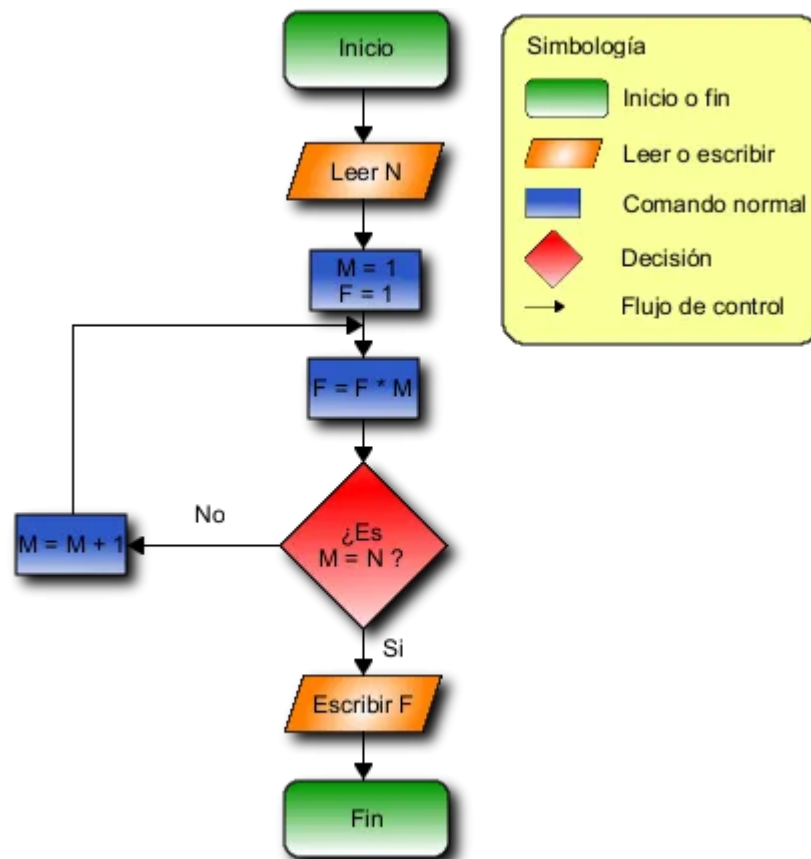
Antes de empezar

QUÉ APRENDERÁS

- Descomponer un problema en pasos ordenados y generalizables.

Cómo piensa una máquina (y cómo puedes tú)

Un algoritmo es una receta de pasos para resolver un problema. Descomponer, reconocer patrones y abstraer son sus ingredientes.



public domain — imagen: Kuco (File:Diagrama de flujo de factorial.png) · Lumbre, MCCEMS 2025

VIDEO

INTRODUCCIÓN A ALGORITMOS - Ideas y conceptos básicos

Video explicativo: INTRODUCCIÓN A ALGORITMOS - Ideas y conceptos básicos — Manik
(YouTube, verificado por Lumbre) · MCCEMS 2025



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=f10jKIslSUY>

Pilares

- Descomposición: partes pequeñas manejables.
- Patrones: qué se repite entre problemas.
- Abstracción: qué detalles puedo ignorar.

Idea clave

Si le explicas el paso a paso a alguien sin que queden dudas, ya hiciste un algoritmo.

Para reflexionar

Escribe el algoritmo para prepararte el desayuno; hazlo infalible.

1. La descomposición en pensamiento algorítmico es:

- ☐ Ignorar el problema
- ☐ Dividirlo en subproblemas más simples
- ☐ Repetir la misma orden
- ☐ Dibujar el resultado

2. Un algoritmo debe indicar los pasos de forma precisa y ordenada.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Referencia curricular

Grado:	12
Materia:	Cultura Digital

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/cd3-l9>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat