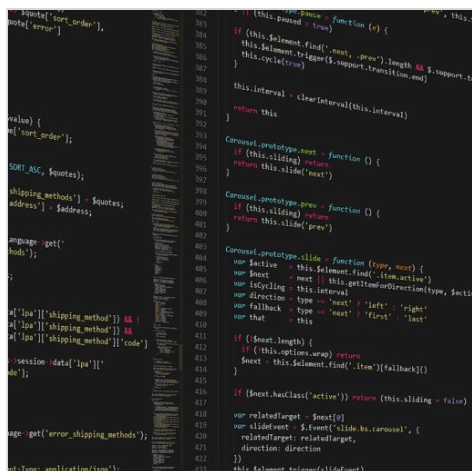


LUMBRE



Proyecto digital

10/10/2026

Antes de empezar

Aprenderás a desarrollar un proyecto digital completo: desde la idea inicial hasta la presentación final, integrando todas las competencias tecnológicas.

QUÉ APRENDERÁS

- Desarrollar un proyecto digital integrador: planificar, diseñar, crear y presentar un producto tecnológico.

Proyecto digital: integra todo lo aprendido

Un proyecto digital integrador combina todas las competencias tecnológicas que has aprendido: programación, multimedia, seguridad, ética y emprendimiento. Es tu oportunidad de crear algo real que resuelva un problema o necesidad.

Fases del proyecto digital

- Investigación: identifica el problema y analiza soluciones existentes
- Diseño: planifica la estructura, interfaz y funcionalidades
- Desarrollo: construye el producto usando las herramientas adecuadas
- Pruebas: verifica que funcione correctamente con usuarios reales

Fase	Actividad	Entregable
Investigación	Analizar problema y usuarios	Documento de requisitos
Diseño	Crear wireframes y prototipos	Mockups del proyecto
Desarrollo	Programar y crear contenido	Producto funcional
Pruebas	Evaluar con usuarios reales	Reporte de mejoras

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE



Herramientas digitales

- Gestión de proyectos: Trello, Notion, Google Docs
- Diseño: Canva, Figma, Adobe XD
- Programación: Visual Studio Code, GitHub
- Presentación: PowerPoint, Prezi, Genially

Un buen proyecto digital no solo funciona técnicamente, sino que resuelve un problema real, tiene buena experiencia de usuario y considera aspectos éticos y de seguridad.

Piensa y responde

2. ¿Cuál es la primera fase de un proyecto digital?

- ☐ Desarrollo
- ☐ Diseño
- ☐ Investigación
- ☐ Presentación

3. Las pruebas con usuarios reales son importantes para mejorar el producto final.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

4. Un modelo visual simplificado de una aplicación se llama

_____.

5. Relaciona cada fase con su entregable:

5.	Investigación	_____
5.	Diseño	_____
5.	Desarrollo	_____
5.	Pruebas	_____

Opciones: Documento de requisitos · Mockups visuales · Producto funcional · Reporte de mejoras

6. Clasifica según la fase del proyecto:

Elementos:

- Encuestar usuarios potenciales
- Crear wireframes en Figma
- Programar en Visual Studio Code
- Exponer resultados en PowerPoint

Investigación	. . .
Diseño	. . .
Desarrollo	. . .
Presentación	. . .

7. Ordena las fases de desarrollo de un proyecto digital:

Investigar el problema _____

Diseñar la solución _____

Desarrollar el producto _____

Probar y presentar _____

8. Diseña un proyecto digital que resuelva un problema de tu escuela: ¿qué sería, cómo funcionaría y a quién beneficiaría?

Para dominar este tema

- Planifica proyectos digitales completos
- Integra múltiples competencias tecnológicas
- Gestiona tiempos y recursos efectivamente
- Presenta resultados profesionalmente

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

9. Verifica tu comprensión



Para mirarlo de otra manera

Refuerza tu aprendizaje

10. ¿Qué herramienta se usa para gestión de proyectos?

- ☐ Photoshop
- ☐ Trello
- ☐ Excel
- ☐ Word

11. Un prototipo es la versión final del producto.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/cd2-p10-proyecto-2>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat