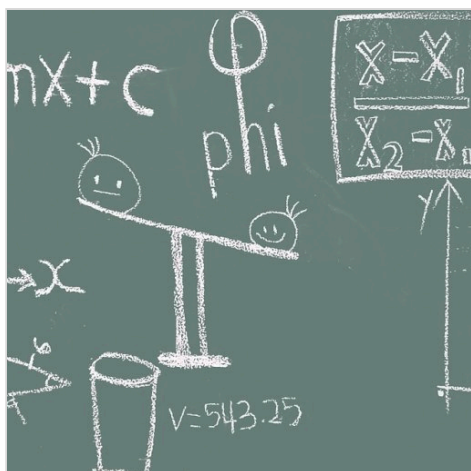


L U M B R E



Los errores que se cuelan en las sumas

Grado: 1

Materia: Matemáticas · Saberes y Pensamiento Científico

03/10/2026

Antes de empezar

Cinco sumas mal resueltas que parecen correctas. Tu misión: encontrar el error y explicar la falla. Después de este apoyo, tus sumas salen blindadas.

QUÉ APRENDERÁS

- Detectar los cuatro errores típicos al sumar: contar dos veces, reiniciar, el "más" que ignora el grande y el dedo que salta.

Hoy corriges, no cuentas

Los errores de suma tienen nombre y apellido. Conócelos y no te agarran nunca.

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. $3 + 2 = 5$... dice Ana, que contó: "1, 2, 3, 4, 5". ¿Tiene algún problema su método?



ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

2. Carlos hizo $5 + 4 = 8$. Contó: "1, 2, 3, 4, 5... 6, 7, 8". ¿Qué saltó?



ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

3. Lupita hizo $2 + 6$: atrapó el 2 y caminó 6 pasos. ¿Qué salió mal?



4. Un niño hace $7 + 3 = 7$. ¿Qué error cometió?

- ☐ Sumó cero: nunca le llegaron los 3
- ☐ Contó mal el 7
- ☐ El 3 es mal número
- ☐ No usó reglas

faltan tres



¿y las otras 3?

El error del $7 + 3 = 7$ en dibujito: 7 fichas atrapadas y 3 que nunca llegaron a la mesa.

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

5. Cuenta 5: " $4 + 4 = 7$ ". La maestra dice que el método estuvo bien pero el total se cayó un escalón. ¿Qué pasó?



Nivel experto: encuentra TÚ el error

6. Mariana escribió $6 + 2 = 7$. ¿Cuál debió ser el total?

Respuesta:

7. Si $3 + 5 = 8$ y alguien escribe $8 = 3 + 5$, está mal: el igual solo funciona hacia la derecha.

☐ Verdadero

☐ Falso

8. ¿Cuál de estas sumas está BIEN hecha?

☐ $9 + 1 = 9$

☐ $4 + 4 = 9$

☐ $6 + 3 = 9$

☐ $2 + 2 = 5$

9. Si al corregir una suma no encuentro ningún error, lo más seguro es que la suma esté bien.☐ Verdadero☐ Falso**10. Inventa una suma mal resuelta, bien disfrazada de correcta, y séela a un compañero. Si la caza, te la sabe; si no, tú se la enseñas.**

Los cuatro jinetes de la suma

El botín de hoy: el que no atrapa, el que se come un número, el que no camina al chico y el que no llega. Cuatro bandidos cazados.

Referencia curricular

Grado:	1
Materia:	Matemáticas · Saberes y Pensamiento Científico

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://lumbre.lat/object/apo-pri-sum-06>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat